

Trampoline eTournament

September, 28th - October, 25th 2020



Trampolin eTournament 28. September – 25. Oktober 2020

1. Einführung

Sportdata führte eine neue Art von online Wettkämpfen ein, sogenannte "eTournament".

Dies wird das erste Trampolin eTournament.

1.1 Auszeichnungen

Alle Teilnehmer erhalten eine Urkunde per eMail.

1.2 Teilnahme-Gebühren

Die Teilnahme ist kostenlos.

1.3. Wettkampfsystem

Das Trampolin eTournament ist in 3 Hauptkategories geteilt:

- Basic eTramp Tournament,
- Elite eTramp Tournament und
- Two Trick Tournament

mit verschiedenen Wettkampfsystemen.

Die beiden **Basic and Elite eTramp Turnamente** benutzen ein Punktesystem.

Wettkampfphase	Wer turnt?	Welche Übung?
Qualifikation	Alle Teilnehmer	2 Übungen (Pflicht + Kür)
Viertel Finale	Top 24, bei 48 oder mehr Meldungen Top 16, bei 32-47 Meldungen Entfällt, bei weniger als 31 Meldungen	1 Übung
Halbfinale	Top 8	1 Übung
Finale	Top 4	1 Übung

Das **Two Trick Tournament** ermittelt seinen Sieger nach einem KO System. Der Sieger jeder Paarung kommt in die nächste Runde. Die Anzahl der Teilnehmer ist auf 16 pro Wettkampfklasse begrenzt!

1.4 Wettkampfkategorien

Der Wettkampf ist unterteilt in verschiedene Kategorien zusätzlich getrennt nach Alter und Geschlecht.

Kategorien können geteilt oder zusammen gelegt werden, wenn notwendig. Für die neuen Kategorien bleiben die Regeln der alten Kategorien gültig.

Jeder Athlet kann in bis zu 2 Kategorien gemeldet werden: Elite + 2 Trick oder Basic + 2 Trick.

Meldungen für Elite und Basics für den selben Athleten sind nicht gestattet und werden gelöscht.

1.4.1 Basic eTramp Tournament

Jede Übung besteht aus 10 Sprüngen. In der 1st Runde werden zwei Übung verlangt. Für **beide** Übungen muss ein Video aufgenommen und hochgeladen werden:

- ein Video für die Pflicht, bestehend aus vorgegebenen Sprüngen (siehe Tabelle) und frei wählbaren Sprüngen **und**
- ein Video für eine Kürübung, in der auch der Schwierigkeitsgrad mit bewertet wird.

In den weiteren Runden wird jeweils nur eine Kürübung erwartet.

<ul style="list-style-type: none"> • Basic eTramp weiblich 05-10 • Basic eTramp weiblich 11/12 • Basic eTramp männlich 05-10 • Basic eTramp männlich 11/12 	<p>Pflicht:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ein Übungsteil muss auf dem Bauch oder dem Rücken landen • Mindestens ein Übungsteil muss mindestens 270° Saltorotation haben (¾ Salto) <p>(beispielsweise kann die P5 geturnt werden)</p> <p>Kür</p> <ul style="list-style-type: none"> • maximal 3,5 Punkte werden für die Schwierigkeit angerechnet.
<ul style="list-style-type: none"> • Basic eTramp weiblich 13/14 • Basic eTramp weiblich 15/16 • Basic eTramp weiblich 17+ • Basic eTramp männlich 13/14 • Basic eTramp männlich 15/16 • Basic eTramp männlich 17+ 	<p>Pflicht:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ein Übungsteil muss auf dem Bauch oder dem Rücken landen • Mindestens 2 Übungsteile müssen mindestens 270° Saltorotation haben (¾ Salto) <p>(beispielsweise kann die P6 geturnt werden)</p> <p>Kür</p> <ul style="list-style-type: none"> • maximal 4,2 Punkte werden für die Schwierigkeit angerechnet.

1.4.2 Elite eTramp Tournament

Jede Übung besteht aus 10 Sprüngen. In der 1st Runde werden zwei Übung verlangt. Für **beide** Übungen muss ein Video aufgenommen und hochgeladen werden:

- ein Video für die Pflicht, bestehend aus vorgegebenen Sprüngen (siehe Tabelle) und frei wählbaren Sprüngen **und**
- ein Video für eine Kürübung, in der auch der Schwierigkeitsgrad mit bewertet wird.

In den weiteren Runden wird jeweils nur eine Kürübung erwartet.

<ul style="list-style-type: none">• Elite eTramp weiblich 05-10• Elite eTramp männlich 05-10	<p>Pflicht:</p> <ul style="list-style-type: none">• ein Sprung muss auf dem Bauch landen• ein Sprung muss auf dem Rücken landen• mindestens 5 Sprünge müssen mindestens 270° Saltorotation ($\frac{3}{4}$ Salto) haben <p>(beispielsweise kann die M5 geturnt werden)</p>
<ul style="list-style-type: none">• Elite eTramp weiblich 11/12• Elite eTramp männlich 11/12	<p>Pflicht (W11-12):</p> <ul style="list-style-type: none">• ein Sprung muss auf dem Bauch landen• ein Sprung muss auf dem Rücken landen• ein Salto mit mindestens einer ganzen Schraube• mindestens 8 Sprünge müssen mindestens 270° Saltorotation ($\frac{3}{4}$ Salto) haben
<ul style="list-style-type: none">• Elite eTramp weiblich 13/14• Elite eTramp männlich 13/14• Elite eTramp weiblich 15/16• Elite eTramp männlich 15/16	<p>Pflicht (W13-14)/(W15-16):</p> <ul style="list-style-type: none">• ein Sprung muss auf dem Bauch oder dem Rücken landen• ein Sprung muss aus dem Bauch oder Rücken starten in Kombination mit der ersten Anforderung.• ein Doppelsalto mit oder ohne Schrauben• ein Sprung mit mindestens einem ganzen Salto und mindestens eineinhalb Schrauben
<ul style="list-style-type: none">• Elite eTramp weiblich 17+• Elite eTramp männlich 17+	<p>Pflicht (W17-21):</p> <ul style="list-style-type: none">• 10 verschiedene Sprung, jeder mit mindestens 270° Saltorotation.• Ausnahme zum COP 2017-2020: Es wird in der Pflicht keine Schwierigkeit angerechnet.

Die Informationen zu den Pflichtübungen der Elite Kategorien kann man im Regelwerk für die WAGC nachlesen (Seite 4):

https://www.gymnastics.sport/publicdir/rules/files/en_TRA%20WAGC%20Rules%202017-2020.pdf

Die Kür muss mindestens die selbe Schwierigkeit wie die Pflichtübung haben.

1.3.3 Two Trick eTournament

In jeder Runde wird ein Video verlangt, das zwei aufeinanderfolgende Sprünge zeigt. Der zweite Sprung darf in der Schiebematte landen, dafür gibt es keine Abzüge. Keiner der Sprünge darf in den nächsten Runden wiederholt werden, sonst wird die Schwierigkeit in die Bewertung nicht mit einbezogen.

<ul style="list-style-type: none">• Two Trick weiblich U15• Two Trick männlich U15• Two Trick weiblich 15+• Two Trick männlich 15+	Eine Übung mit 2 Sprüngen Jede Runde andere Sprünge (keine Wiederholungen!) KO-System
---	---

1.5. Wertungskriterien

1.5.1 Basic/Elite eTramp Tournament

Die Anzahl der Kampfrichter hängt von der Anzahl der gemeldeten Kampfrichter ab.

- 4 oder 6 Kampfrichter bewerten die Haltung, die zwei mittleren Werte werden addiert
- 1 oder 2 Kampfrichter bewerten das horizontal displacement (HD).
Sollte ein Video die HD-Bewertung nicht zulassen, werden 7,0 Punkte vergeben.
- 1 oder 2 Kampfrichter bewerten die Schwierigkeit in der Kür
- 1 oder 2 Judges messen die Time of Execution (ToE), die Zeit für die gesamte Übung. Die Hälfte des Wertes geht in den Endwert ein.
(Die ist eine Ausnahmen zum COP 2017-2020: *Time of Execution* ersetzt *Time of Flight*!)

Berechnung des Endwertes der Übung:

Haltung + Haltung + HD + (ToE / 2) = Endwert der Pflicht

Haltung + Haltung + HD + (ToE / 2) + Schwierigkeit = Endwert der Kür

Weitere Informationen, wie eine Trampolinübung bewertet wird, findet man im Code of Points.

https://www.gymnastics.sport/publicdir/rules/files/en_TRA%20CoP%202017-2020.pdf

1.5.2 Two Trick eTournament

Die Anzahl der Kampfrichter hängt von der Anzahl der gemeldeten Kampfrichter ab: 3 oder 5 Kampfrichter bewerten die zwei Sprünge nach

- Kontrolle,
- Schwierigkeit und
- Spektakularität.

Jeder Kampfrichter entscheidet sich für einen Turner pro Duell. Der Turner mit den meisten Stimmen hat das Duell gewonnen und kommt eine Runde weiter.

1.6. Anzugsordnung

Es gibt keine Vorgaben zur Anzugsordnung beim Two Trick.

Für die Basic und Elite Kategorien werden normale Wettkampfkleidungen erwartet, genaustens beschrieben im Code of Points Kapitel 6.

https://www.gymnastics.sport/publicdir/rules/files/en_TRA%20CoP%202017-2020.pdf

2. Meldung

2.1. Sportler

Zur Anmeldung benötigt man einen Team oder Club Account, den man auch als persönlichen Account benutzen kann.

Wer bereits einen solchen Account im System hat, wird gebeten, diesen wiederzuverwenden, so dass auch die Profile der Aktiven weiterbenutzt werden können.

Wer noch keine Account hat, meldet sich an unter: https://www.sportdata.org/trampoline/set-online/registrate_registrator_main.php?active_menu=registration

Zur Wettkampf-Anmeldung sind folgende Schritte nötig:

- Einloggen mit dem Verein-/Club-/Individual-Account
- Überprüfe, ob alle Vereinsdaten korrekt gepflegt sind
- Prüfe oder ergänze Daten von Sportlern, Foto nicht vergessen!
- Suche im Event-Kalender das eTournament, zu dem gemeldet werden soll. Klicke auf der Event-Seite auf den "Registration" Button
- Auf der Registrierungsseite gibt es eine Funktion für neue Einträge
- Wähle jeden Aktiven und die Wettkampfklasse aus und melde ihn/sie an.

Bei Fragen und Problemen schau auf die Seite für die Online-Hilfe und schau die Hilfe-Videos an:

https://www.sportdata.org/trampoline/set-online/faq_de.php?active_menu=faq

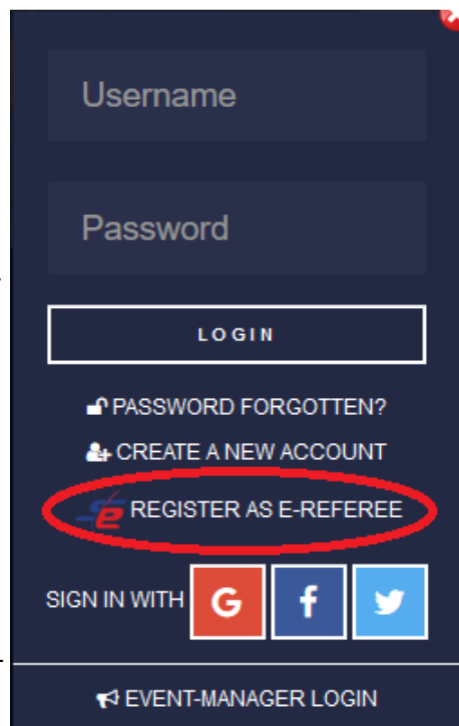
2.2. Kampfrichter

Um sich als Kampfrichter zu einem eTournament zu melden, benötigt man einen eReferee Account in dem System.

Wer bereits einen Account hat, kann den wiederverwenden, wer noch keinen hat, erstellt sich einfach einen unter: https://www.sportdata.org/trampoline/set-online/registrate_registrator_main.php?active_menu=registration&ereferee=true

Zur Meldung als Kampfrichter für einen Wettkampf sind folgende Schritte nötig:

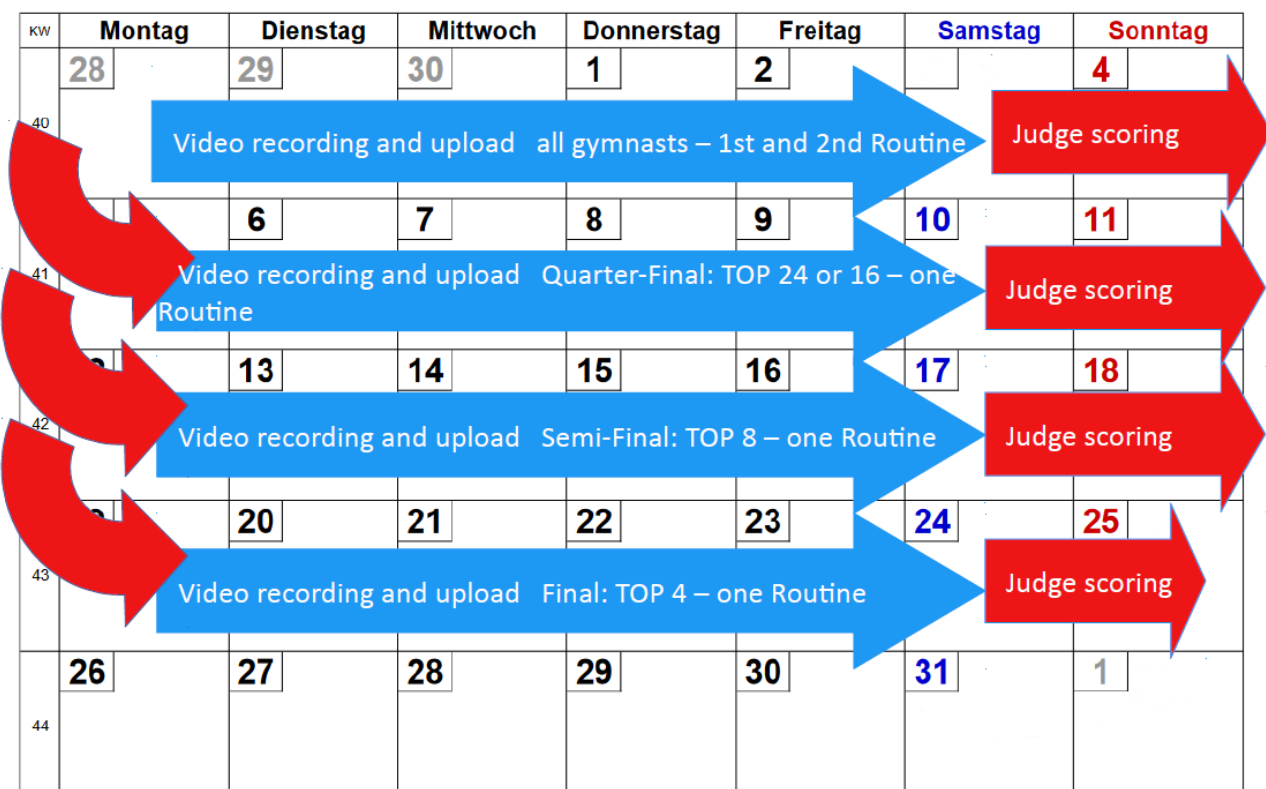
- Einloggen mit dem eReferee-Account
- Überprüfe die Kampfrichter-Daten
- Denke an ein Foto und Informationen zur Kampfrichter-Lizenz. **Alle Lizenzstufen dürfen mitmachen.**
- Suche im Event-Kalender das eTournament, klicke auf den "Registration" Button des Event.



- Auf der Registration Seite gibt es eine Funktion für neue Einträge
- Registere dich selbst als eReferee

3. Tournament Zeitplan

- Einen Tag vor dem Start des eTournaments werden die Auslosungen veröffentlicht und alle Teilnehmer informiert.
- Ein genauer Zeitplan ist dann auf der Seite des Wettkampfs verfügbar.
- Jeder Wettkämpfer muss dann seine Übung(en) als Video aufnehmen und hochladen, Zeit dafür ist zwischen Montag Mittag und Samstag Mittag (CEST) für jede Runde.
- Nachdem das/die Video(s) für die Bewertung abgegeben wurde, wird jedes Video geprüft, ob es den Anforderungen entspricht.
- Sobald die Video die Prüfung bestanden haben, bekommen die Kampfrichter 48h Zeit, ihre Bewertung abzugeben. Dies wird zwischen Samstag Mittag und Montag Mittag passieren.
- Die Schritte wiederholen sich bis zum Finale
- Für jede Runde müssen neue Videos erstellt und hochgeladen werden.



4. Anforderungen an die Video Aufzeichnung und den Upload

Jedes Video muss verschiedenen Anforderungen genügend, ganz genau wird das im HowTo erklärt: https://www.sportdata.org/etournament_howto.html

Zusätzlich zu den allgemeinen Anforderungen für eTournament, müssen bei Trampolin-Aufzeichnungen die HD Linien klar sichtbar sein. Die Schiebematte – wenn nötig – muss von der gegenüberliegenden Seite des Trampolins gehalten werden.

Für jede Aufnahme muss der Teilnehmer den Match Code in die Kamera halten, damit sichergestellt ist, dass die Aufnahme im geforderten Zeitraum erfolgt ist.

Ein Beispiel Video gibt es unter:

https://www.youtube.com/watch?v=GpbGSSlv_4Y&feature=emb_logo

Achtung!

Wenn das Video nicht den Anforderungen entspricht, kann der Aktive nicht am Wettkampf teilnehmen.



Jeder Teilnehmer muss ein Video aufzeichnen und auf eine Plattform hochladen, die vom System unterstützt wird. Der Link zu dem Video wird dann zur Bewertung abgegeben.

Die Videos können auf folgende, unterstützte Plattformen hochgeladen werden: CodePen, DailyMotion, Deviantart, Facebook, Flickr, GettyImages, Gfycat, Giphy, Hulu, Instagram, Kickstarter, Livestream, Meetup, Reddit, Scribd, Sketchfab, Slideshare, SoundCloud, SpeakerDeck, Spotify, Ted, Twitch, Twitter, Vimeo, Wordpress, Youtube.

Die aktuelle Liste der unterstützten Video Plattformen findet man unter:

https://www.sportdata.org/etournament_howto.html#four

Wie ein Aufzeichnungen dann zum Wettkampf eingereicht werden muss, wird in einem Video erklärt: https://www.sportdata.org/etournament_tutorials.html#five

1. Einloggen mit dem Vereins-/Club-/Individual-Account
2. Wähle den Wettkampf an, zu dem das Video gehört
3. Klick auf "Open Matches"
4. Klick auf "My Open Matches" und finde die aktuell Runde
5. Klick auf das Symbol für upload
6. Klick auf "Upload Video URL"
7. Kopiere die URL zu dem Video in das URL-Feld, wähle aus, ob es sich um eine Pflicht- oder eine Kürübung handelt und klick on "Test"
8. Klick on "Submit"

5. Kontakt

System Support eMail: support@sportdata.org

Organiser eMail: eTramp.Tournament@gmail.com